

E-marque V2

Télécharger la V2

- Le téléchargement se fait de la même façon que la V1.
 - Aller sur FBI V2



Home **Compétitions** Officiels Editions


- Télécharger e-Marque V1
- Télécharger e-Marque V2

[Nouveautés de la version 3.0.4 du 17/02/2021](#)

[Nouveautés de la version 3.0.3 du 16/12/2020](#)

[Nouveautés de la version 3.0.2 du 08/09/2020](#)

[Nouveautés de la version 3.0.1 du 10/07/2020](#)



Télécharger e-Marque V2

Généralités

Cet écran va vous guider pour récupérer la dernière version d'e-Marque V2 (1.2.42)

Quelle version souhaitez vous télécharger ?

- 64 bits
- 32 bits
- Je ne sais pas

Choisir la version en fonction de son ordinateur



Corbeille



e-Marque_v2



TeamViewer



Dropbox



Adobe Acrobat Reader
DC



V2



observations HN



Firefox



nouvelles
interpretations



DEPLOIEMENT
V2



Google Chrome



formation
nouveaux OTM



ZOOM

Une fois l'e-Marque
V2 installée, vous la
retrouvez sur votre
bureau

Télécharger un match pour e-marque V2

BI 2017-2018 Saison 2017-2018 Bonjour 1975083 (Association) Jeudi 17 mai 2018 - 15:59 Se déconnecter

Organismes Licences Compétitions Administrations Editions Jeunesse

pour la saisie des résultats **FERMER**

2018


- Divisions - NM1 Rechercher dans équipe 2 Oui

24/03/2018 Date de rencontre, Fin 25/03/2018

Choisir... N° Equipe Choisir...

Lancer la recherche Réinitialiser la recherche

(1 lignes)

| Equipe 1 | Equipe 2 | Date de rencontre | Heure | Salle | Score 1 | Forfait 1 | Score 2 | Forfait 2 | EM | Classement | e-Marque V2 |
|-----------------------|-------------------------|-------------------|-------|----------------------|---------|--------------------------|---------|--------------------------|----|------------|---|
| CENTRE FEDERAL BB - 1 | RUEIL ATHLETIC CLUB - 1 | 24/03/2018 | 20:00 | INSEP C.S NELSON ... | | <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> | | |  |

ENREGISTRER

FBI 2017-2018 Saison 2017-2018 Bonjour 1975083 (Association) Jeudi 17 mai 2018 - 15:59 Se déconnecter

Organismes Licences Compétitions Administrations Editions Jeunesse

Accueil > Saisie des résultats

Recherche des rencontres pour la saisie des résultats **FERMER**

Saison 2017-2018

Division FEDE - Divisions - NM1 Rechercher dans équipe 2 Oui

Date de rencontre, Début 24/03/2018 Date de rencontre, Fin 25/03/2018

Poule Choisir... N° Equipe Choisir...

Lancer la recherche Réinitialiser la recherche

Résultat de la recherche (1 lignes)

| Division | N° | Equipe 1 | Equipe 2 | Date de rencontre | Heure | Salle | Score 1 | Forfait 1 | Score 2 | Forfait 2 | EM | Classement | e-Marque V2 |
|----------|-----|-----------------------|-------------------------|-------------------|-------|----------------------|---------|--------------------------|---------|--------------------------|----|------------|-------------|
| NM1 | 243 | CENTRE FEDERAL BB - 1 | RUEIL ATHLETIC CLUB - 1 | 24/03/2018 | 20:00 | INSEP C.S NELSON ... | | <input type="checkbox"/> | | <input type="checkbox"/> | | | LATZEJ7F |

ENREGISTRER



E-MARQUE

BIENVENUE DANS L'APPLICATION

IMPORTER UNE RENCONTRE

Reprendre une rencontre avec un code

REPRENDRE UNE RENCONTRE

Reprendre une rencontre sur ce matériel

CRÉER UNE RENCONTRE

Définir manuellement une rencontre

Pour importer la rencontre avec la clé e-marque, il faut aller dans importer une rencontre

Charger le match

Importer une rencontre

IMPORTER UNE RENCONTRE

SAISIR LE CODE DE RENCONTRE

SAUVEGARDES CHARGÉES :

-- Choisir une sauvegarde --

CHARGER

LANCER LA RENCONTRE

Tapez le code du match

Importer une rencontre

IMPORTER UNE RENCONTRE

SAISIR LE CODE DE RENCONTRE

SAUVEGARDES CHARGÉES :

LATZEJ7F

17/05/2018 - 17:02:06 - Avant match

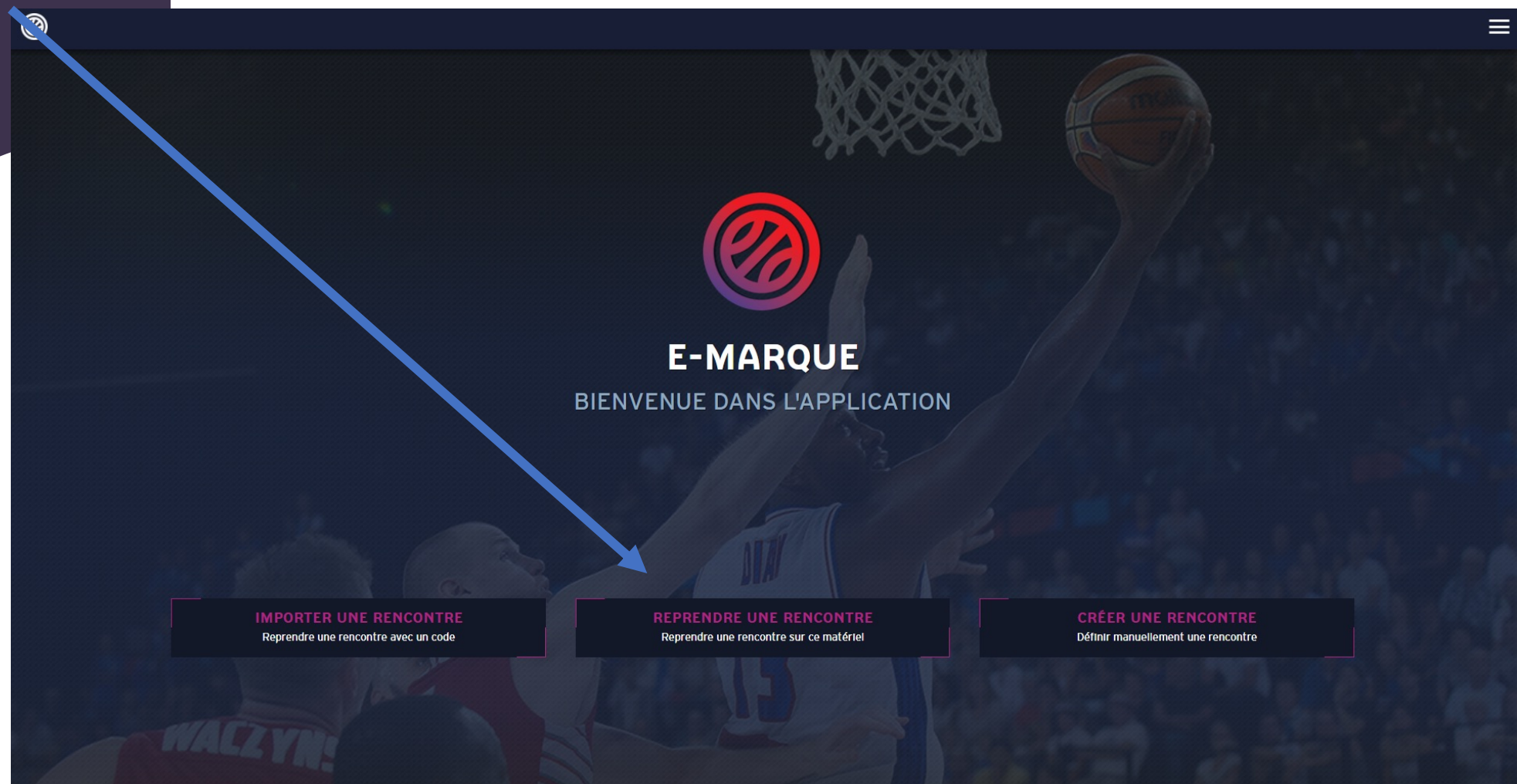
CHARGER

NMI - (CENTRE FEDERAL BB VS RUEIL ATHLETIC CLUB)

LANCER LA RENCONTRE

Pour récupérer une rencontre déjà commencée sur le PC il suffit de cliquer sur reprendre une rencontre

A tout moment vous pouvez fermer et reprendre la rencontre.



Toutes les rencontres que vous aurez téléchargées se retrouvent sur la fenêtre « reprendre une rencontre », il suffit de cliquer sur le nom de la rencontre pour la reprendre là vous vous êtes arrêtés.

Attention si vous cliquez sur le
vous supprimer la rencontre



REPRENDRE UNE RENCONTRE

| | |
|---|---|
| NATIONALE FEMININE 2 - E.LE CHESNAY VERSAILLES 78 B vs. DOUVRES BASKET COEUR DE NACRE - 17/10/2020 - 20:00 - <i>importé</i> | ⊖ |
| NATIONALE FEMININE 2 - USO MONDEVILLE BASKET vs. TREGUEUX BCA - 17/10/2020 - 17:15 - <i>importé</i> | ⊖ |
| NATIONALE FEMININE 2 - ALPC MOULIN NANTES BASKET vs. CES TOURS - 17/10/2020 - 20:00 - <i>importé</i> | ⊖ |
| NATIONALE FEMININE 2 - RENNES AVENIR vs. LANDERNEAU BRETAGNE BASKET - 17/10/2020 - 20:00 - <i>importé</i> | ⊖ |
| NATIONALE MASCULINE 3 - SAINT HERBLAIN BASKET CLUB vs. VINEUIL SPORTS BASKET - 10/10/2020 - 20:00 - <i>importé</i> | ⊖ |
| A - ASVEL vs. LE MANS - 30/09/2020 - 11:50 | ⊖ |

TOUT EFFACER

Pour sortir de la rencontre, il suffit de cliquer sur l'icône en haut à gauche.

SAINT HERBLAIN BASKET CLUB
VINEUIL SPORTS BASKET
09/10/2020 - 20:00

Avant-match Match Après-match

RENCONTRE ÉQUIPES JOUEURS & ENTRAÎNEURS OFFICIELS PARAMÈTRES

| A SAINT HERBLAIN BASKET CLUB | | | | B VINEUIL SPORTS BASKET | | | |
|------------------------------------|--------------------|-----|-----|-----------------------------------|-----------------------|-----|-----|
| N° licence | Nom | N° | + | N° licence | Nom | N° | + |
| <input type="checkbox"/> VT900225 | DAVID CEDRIC | 0 C | ⋮ - | <input type="checkbox"/> BC031953 | LORIN-FIRMAIN JULIEN | 0 C | ⋮ - |
| <input type="checkbox"/> BC0410334 | LEBRUN ARNAUD | 1 | ⋮ - | <input type="checkbox"/> VT010537 | LEFEBVRE NATHAN | 1 | ⋮ - |
| <input type="checkbox"/> | NOM_A2 | 2 | ⋮ - | <input type="checkbox"/> BC040084 | BERNARD HUGO | 2 | ⋮ - |
| <input type="checkbox"/> BC040974 | ROBERT CLEMENT | 3 | ⋮ - | <input type="checkbox"/> BC040531 | VANDEWEGHE ALESSANDRO | 3 | ⋮ - |
| <input type="checkbox"/> | NOM_A4 | 4 | ⋮ - | <input type="checkbox"/> VT990479 | REGNARD BRYAN | 4 | ⋮ - |
| <input type="checkbox"/> VT990128 | GIRAudeau MATHIEU | 5 | ⋮ - | <input type="checkbox"/> BC064019 | ECHÉ TIMOTHE | 5 | ⋮ - |
| <input type="checkbox"/> VT872867 | GROSSEAU SEBASTIEN | 6 | ⋮ - | <input type="checkbox"/> VT890244 | MOUTINHO ALAN | 6 | ⋮ - |
| <input type="checkbox"/> | NOMENTRAINEUR_A | E | ⋮ - | <input type="checkbox"/> VT950130 | GRAPPY PIERRE | 7 | ⋮ - |
| <input type="checkbox"/> | NOMENTRAINEURADJ_A | EA | ⋮ - | <input type="checkbox"/> | NOMENTRAINEUR_B | E | ⋮ - |
| | | | | <input type="checkbox"/> | NOMENTRAINEURADJ_B | EA | ⋮ - |



E-MARQUE

BIENVENUE DANS L'APPLICATION

IMPORTER UNE RENCONTRE

Reprendre une rencontre avec un code

REPRENDRE UNE RENCONTRE

Reprendre une rencontre sur ce matériel

CRÉER UNE RENCONTRE

Définir manuellement une rencontre

Vous revenez à la fenêtre principale



Les différences entre
l'e-marque V1 et V2

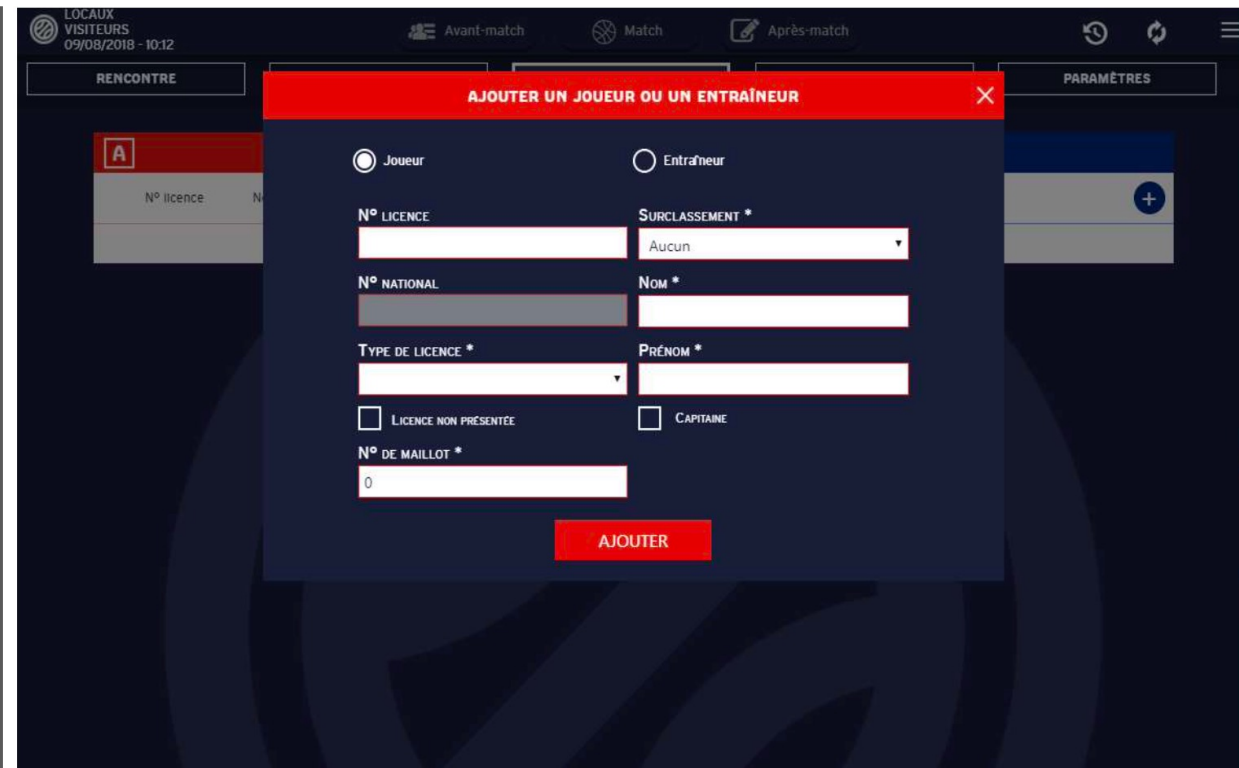
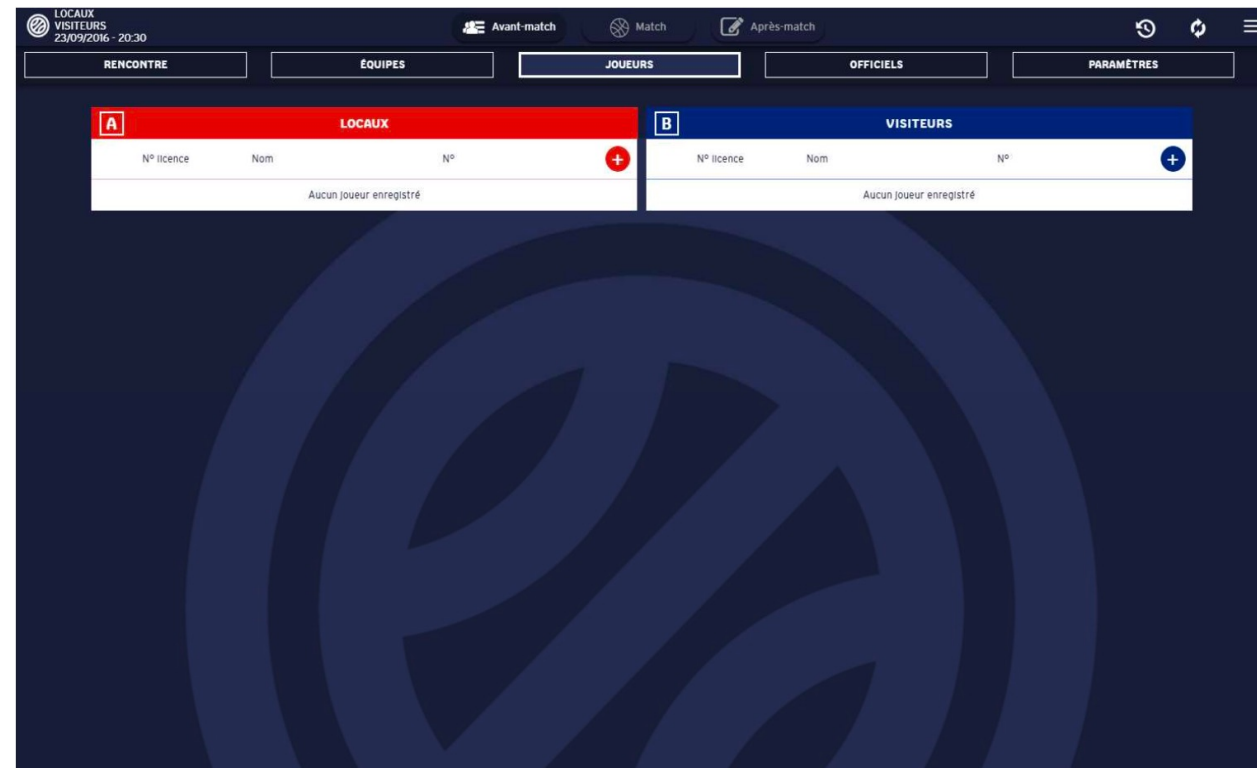
Informations des équipes

The screenshot shows a web application interface for managing matches. At the top, there is a navigation bar with tabs for 'Avant-match', 'Match', and 'Après-match'. Below this is a menu with buttons for 'RENCONTRE', 'ÉQUIPES', 'JOUEURS', 'OFFICIELS', and 'PARAMÈTRES'. The 'RENCONTRE' button is highlighted with a red box. The main content area is titled 'INFORMATIONS RENCONTRE' and contains several input fields for match details.

| INFORMATIONS RENCONTRE | | |
|-----------------------------|-------------------|-----------------------|
| NOM DU CHAMPIONNAT * | DATE * | |
| Championnat de France | 23/09/2016 | |
| NOM ABRÉGÉ DU CHAMPIONNAT * | HEURE * | |
| Pro A | 20 30 | |
| N° DE RENCONTRE * | POULE * | |
| 123456 | A | |
| VILLE * | RETRANSMISSION TV | |
| Paris | | |
| N° DE SALLE | LIBELLÉ SALLE | NOMBRE DE SPECTATEURS |
| | | |

- Pas de différence entre les deux versions
- Mêmes informations à remplir
- Mais plusieurs interfaces pour les équipes et les informations du jeu qui se déroule après avoir appuyé sur suivant.

Entrer des joueurs et coach



Pas de différences notoires de même pour officiels juste changer d'onglet

Ajouter le 5 de départ

LOCAUX VISITEURS
30/09/2016 - 20:30

Avant-match Match Après-match

| Rencontre | Q1 | Q2 | Q3 | Q4 |
|------------------|----|----|----|----|
| LOC | 0 | | | |
| Fautes d'équipes | 0 | | | |
| Temps morts | 0 | | | |

0 - 10:00 + 0

0 1/4 0

| Rencontre | Q1 | Q2 | Q3 | Q4 |
|------------------|----|----|----|----|
| VIS | 0 | | | |
| Fautes d'équipes | 0 | | | |
| Temps morts | 0 | | | |

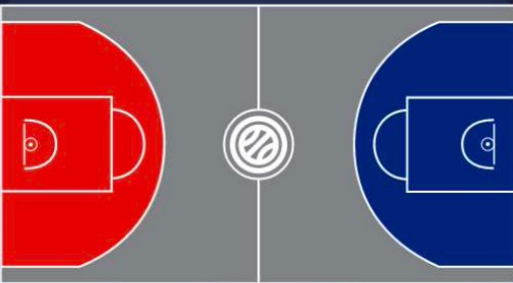
FAUTE TEMPS MORT LANCER FRANC

A LOCAUX

| Nom | Fte(s) | Pt(s) | N° | En Jeu |
|--------------------|--------|-------|-----|-------------------------------------|
| Nom_A4 | 0 | 0 | 4 C | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Nom_A5 | 0 | 0 | 5 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Nom_A6 | 0 | 0 | 6 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_A7 | 0 | 0 | 7 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_A8 | 0 | 0 | 8 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_A9 | 0 | 0 | 9 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_A10 | 0 | 0 | 10 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_A11 | 0 | 0 | 11 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_A12 | 0 | 0 | 12 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_A13 | 0 | 0 | 13 | <input type="checkbox"/> |
| NomEntraîneur_A | 0 | | E | |
| NomEntraîneurAdj_A | 0 | | EA | |

Veuillez mettre en jeu les joueurs qui commencent la rencontre (au moins deux joueurs par équipe)

SIGNER SIGNER



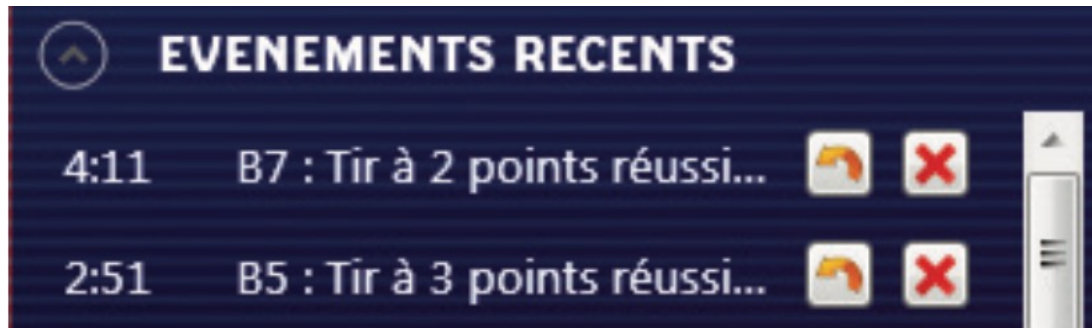
B VISITEURS

| Nom | Fte(s) | Pt(s) | N° | En Jeu |
|--------------------|--------|-------|-----|--------------------------|
| Nom_B4 | 0 | 0 | 4 C | <input type="checkbox"/> |
| Nom_B5 | 0 | 0 | 5 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_B6 | 0 | 0 | 6 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_B7 | 0 | 0 | 7 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_B8 | 0 | 0 | 8 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_B9 | 0 | 0 | 9 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_B10 | 0 | 0 | 10 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_B11 | 0 | 0 | 11 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_B12 | 0 | 0 | 12 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_B13 | 0 | 0 | 13 | <input type="checkbox"/> |
| NomEntraîneur_B | 0 | | E | |
| NomEntraîneurAdj_B | 0 | | EA | |

- Pas de différence pour ajouter un joueur en jeu
- Seulement déplacement de la signature du coach

Disparition des évènements récents

- Sur la version V2 de l'e-marque, nous n'avons plus les évènements récents



- Pour corriger une erreur, il faut aller sur l'historique qui se trouve dans le menu burger ou bien le raccourci qui est à gauche du menu.

LOCAUX VISITEURS
23/09/2016 20:30

Avant-match Match Après-match

| Rencontre | Q1 | Q2 | Q3 | Q4 |
|------------------|----|----|----|----|
| LOC | 0 | | | |
| Fautes d'équipes | 0 | | | |
| Temps morts | 0 | | | |

0 — 10:00 + 0

0 1/4 0

FAUTE TEMPS MORT LANCER FRANC

| Rencontre | Q1 | Q2 | Q3 | Q4 |
|------------------|----|----|----|----|
| VIS | 0 | | | |
| Fautes d'équipes | 0 | | | |
| Temps morts | 0 | | | |

A LOCAUX

| Nom | Fte(s) | Pt(s) | N° | En jeu |
|--------------------|--------|-------|----|--------------------------|
| Nom_A4 | 0 | 0 | 4 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_A5 | 0 | 0 | 5 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_A6 | 0 | 0 | 6 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_A7 | 0 | 0 | 7 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_A8 | 0 | 0 | 8 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_A9 | 0 | 0 | 9 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_A10 | 0 | 0 | 10 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_A11 | 0 | 0 | 11 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_A12 | 0 | 0 | 12 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_A13 | 0 | 0 | 13 | <input type="checkbox"/> |
| NomEntraîneur_A | 0 | | E | |
| NomEntraîneurAdj_A | 0 | | EA | |

Veuillez mettre en jeu les joueurs qui commencent la rencontre (au moins deux joueurs par équipe)

B VISITEURS

| Nom | Fte(s) | Pt(s) | N° | En jeu |
|--------------------|--------|-------|----|--------------------------|
| Nom_B4 | 0 | 0 | 4 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_B5 | 0 | 0 | 5 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_B6 | 0 | 0 | 6 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_B7 | 0 | 0 | 7 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_B8 | 0 | 0 | 8 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_B9 | 0 | 0 | 9 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_B10 | 0 | 0 | 10 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_B11 | 0 | 0 | 11 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_B12 | 0 | 0 | 12 | <input type="checkbox"/> |
| Nom_B13 | 0 | 0 | 13 | <input type="checkbox"/> |
| NomEntraîneur_B | 0 | | E | |
| NomEntraîneurAdj_B | 0 | | EA | |

MENU

Feuille de marque

Historique

Positions de tirs réussis

Récapitulatif

Réserve

Incident

Réclamation

Forfait

Défaite

Période suivante

Inverser bancs/paniers

Désignation capitaines

Faute d'équipe

Contrôles d'avant match

Fin de match

Aide

ELAN SPO

| Nom | Fte(s) |
|------------------|--------|
| ARRIN C. | 1 |
| LES M. | 0 |
| UEUR B. | 0 |
| USSEINS SMITH J. | 0 |
| BERT A. | 0 |
| MIS J. | 0 |
| AND C. | 0 |
| UEUR B. | 0 |
| UEUR B. | 0 |
| UEUR B. | 0 |
| EDO B. | 0 |
| AL S. | 0 |

Marque 12.27

Ajouter un panier ou un temps-mort

Pas de différence avec la V1 même procédé

The screenshot shows the Match software interface for a basketball game between ECLASSAN EO and ELAN SPORTIF MUZOLAIS. The score is 2-0, and the time is 09:54. The interface includes a scoreboard, a central court diagram, and player lists for both teams.

| Rencontre | Q1 | Q2 | Q3 | Q4 |
|------------------|----|----|----|----|
| LOC | 2 | | | |
| Fautes d'équipes | 0 | | | |
| Temps morts | 0 | | | |

| Rencontre | Q1 | Q2 | Q3 | Q4 |
|------------------|----|----|----|----|
| VIS | 0 | | | |
| Fautes d'équipes | 0 | | | |
| Temps morts | 0 | | | |

| A ECLASSAN EO | | | | |
|---------------|-------|-----|-----|-------------------------------------|
| Nom | Fleco | Pts | N° | En jeu |
| JOUEUR B. | 0 | 2 | 5 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| JOUEUR B. | 0 | 0 | 6 | <input type="checkbox"/> |
| JOUEUR B. | 0 | 0 | 7 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| JOUEUR B. | 0 | 0 | 8 C | <input checked="" type="checkbox"/> |
| JOUEUR B. | 0 | 0 | 9 | <input type="checkbox"/> |
| JOUEUR B. | 0 | 0 | 10 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| JOUEUR B. | 0 | 0 | 11 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| JOUEUR B. | 0 | 0 | 12 | <input type="checkbox"/> |
| JOUEUR B. | 0 | 0 | 13 | <input type="checkbox"/> |
| JOUEUR B. | 0 | 0 | 14 | <input type="checkbox"/> |
| ENTRAINEUR L. | 0 | | E | |
| ENTRAINEUR A. | 0 | | EA | |

| B ELAN SPORTIF MUZOLAIS | | | | |
|-------------------------|-------|-----|-----|--------------------------|
| Nom | Fleco | Pts | N° | En jeu |
| CHARRIN C. | 0 | 0 | 5 C | <input type="checkbox"/> |
| GILLES M. | 0 | 0 | 6 | <input type="checkbox"/> |
| JOUEUR B. | 0 | 0 | 7 | <input type="checkbox"/> |
| COUSSEINS SMTH J. | 0 | 0 | 8 | <input type="checkbox"/> |
| GOBERT A. | 0 | 0 | 9 | <input type="checkbox"/> |
| GOMES J. | 0 | 0 | 10 | <input type="checkbox"/> |
| GRAND C. | 0 | 0 | 11 | <input type="checkbox"/> |
| JOUEUR B. | 0 | 0 | 12 | <input type="checkbox"/> |
| JOUEUR B. | 0 | 0 | 13 | <input type="checkbox"/> |
| JOUEUR B. | 0 | 0 | 14 | <input type="checkbox"/> |
| ALEDO B. | 0 | | E | |
| BEAL S. | 0 | | EA | |

The screenshot shows the Match software interface with a dialog box titled "AJOUT D'UN TEMPS MORT" (Add a timeout). The dialog allows selecting the team (ECLASSAN EO or ELAN SPORTIF MUZOLAIS), the period (1/4), and the number of minutes (1). The "VALIDER" (Validate) button is visible at the bottom of the dialog.

CHOIX DE L'EQUIPE

- ECLASSAN EO
- ELAN SPORTIF MUZOLAIS

Période: 1/4

MINUTE DE JEU: 1

VALIDER

Ajouter une faute

Nombreuses différences entre la V1 et la V2 pour la saisie d'une faute

The screenshot shows the V1 interface for a basketball match. At the top, the match details are displayed: ECLASSAN EO (home) vs ELAN SPORTIF MUZOLAIS (away) on 25/01/2018 at 20:00. The score is 4-0, and the time is 09:54 in the 1st quarter. A central panel shows the court diagram with a foul icon. Below the court, there are buttons for 'FAUTE', 'TEMPS MORT', and 'LANCER FRANC'. On the left, a player list for ECLASSAN EO is shown with columns for Name, Fiches, Pts, N°, and En jeu. On the right, a player list for ELAN SPORTIF MUZOLAIS is shown with columns for Name, Fiches, Pts, N°, and En jeu.

The screenshot shows the V2 interface with a modal form titled 'AJOUT D'UNE FAUTE' (Add a foul) open. The form includes a 'CHOIX DE L'ÉQUIPE *' (Team selection) dropdown with 'ELAN SPORTIF MUZOLAIS' selected. Below it is a 'SÉLECTION DU LICENCIÉ *' (Licence selection) dropdown. The form also has fields for 'Faute personnelle' (Personal foul) and 'Faute d'équipe' (Team foul), both currently set to 0. A 'TYPE DE FAUTE *' (Foul type) dropdown and a 'RÉPARATION *' (Repair) dropdown are also present. A 'VALIDER' (Validate) button is at the bottom. The background shows the same match details as the V1 screenshot, but the player lists are partially obscured by the modal.

Visualisation V1 VS V2

V1

V2

A5, DERENNE T.
Fautes personnelles : (0)
Fautes d'équipe : 0

Valider

TYPE DE FAUTE

- Personnelle
- Antisportive
- Technique
- Disqualifiante
- Bagarre

REPARATION

- Aucun LF
- 1 LF
- 2 LF
- 3 LF
- Compensé

AJOUT D'UNE FAUTE

A **B**

CHOOX DE L'ÉQUIPE *

ECLASSAN EO ELAN SPORTIF MUZOLAIS

SÉLECTION DU LICENCIÉ *

Fautes personnelles : Fautes d'équipe : 0

TYPE DE FAUTE * RÉPARATION *

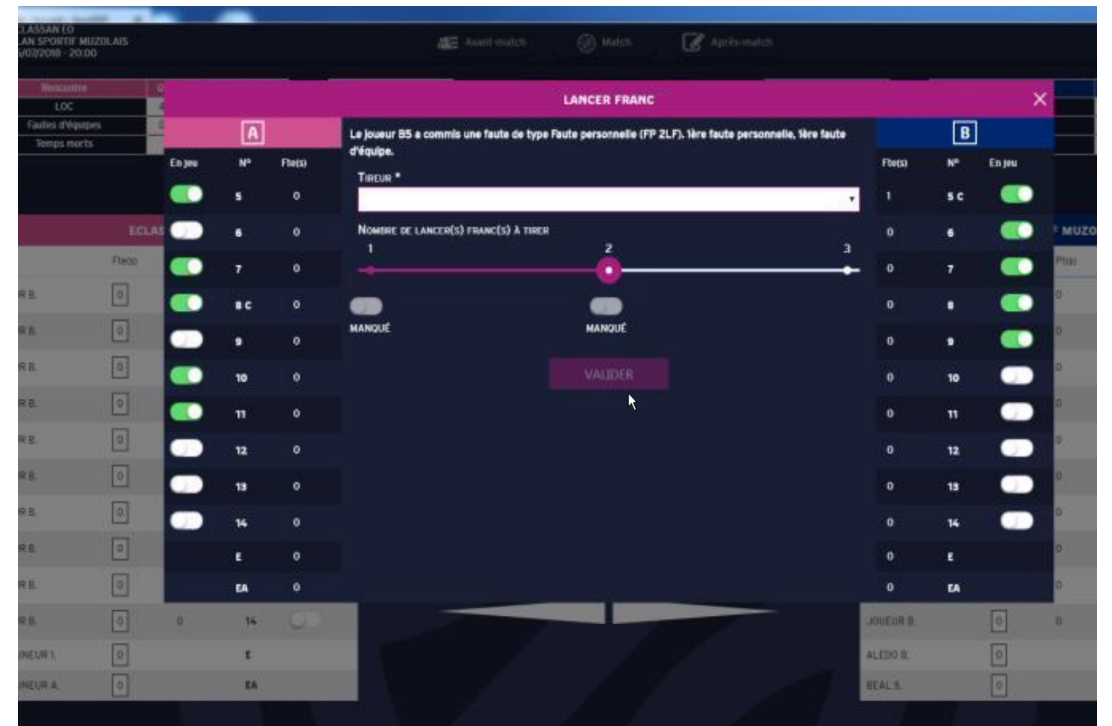
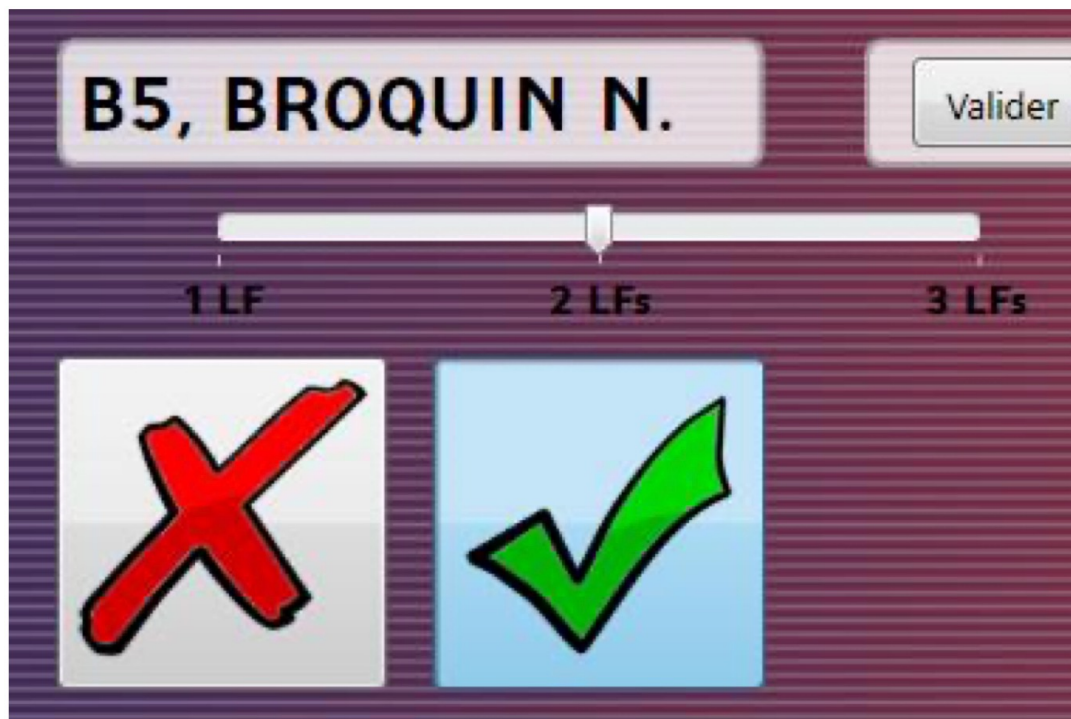
COMPTE DANS LES FAUTES D'ÉQUIPE

VALIDER

| En jeu | N° | Fautes | Fautes | N° | En jeu |
|-------------------------------------|-----|--------|--------|-----|-------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | 5 | 0 | 0 | 5 C | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | 6 | 0 | 0 | 6 | <input type="checkbox"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | 7 | 0 | 0 | 7 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | 8 C | 0 | 0 | 8 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | 9 | 0 | 0 | 9 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | 10 | 0 | 0 | 10 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input checked="" type="checkbox"/> | 11 | 0 | 0 | 11 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | 12 | 0 | 0 | 12 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | 13 | 0 | 0 | 13 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | 14 | 0 | 0 | 14 | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | E | 0 | 0 | E | <input checked="" type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | EA | 0 | 0 | EA | <input checked="" type="checkbox"/> |

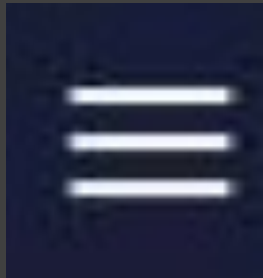
Lancer Franc

- Différences de présentation de la fenêtre
- Changement de saisie de tireur



Réclamations, incidents, forfait...

- Pas de différence
- Il faut juste se rendre dans le **menu burger** pour trouver les catégories et cliquer pour ajouter une réclamation ou autre.



The screenshot shows a sports management application interface. On the left, a table lists players for 'ELAN SPO' with columns for 'Nom' and 'Flex'. On the right, a 'MENU' is open, listing various options. A red box highlights the 'Réserve', 'Incident', 'Réclamation', 'Forfait', and 'Défaut' options.

| Nom | Flex |
|--------------------|------|
| CHARRIN C. | 1 |
| GILLES M. | 0 |
| JOUEUR B. | 0 |
| COUSSEINS SMITH J. | 0 |
| GOBERT A. | 0 |
| GOMIS J. | 0 |
| GRAND C. | 0 |
| JOUEUR B. | 0 |
| JOUEUR B. | 0 |
| JOUEUR B. | 0 |
| ALEDO B. | 0 |
| BEAL S. | 0 |

MENU

- Feuille de marque
- Historique
- Positions de tirs réussis
- Récapitulatif
- Réserve**
- Incident**
- Réclamation**
- Forfait**
- Défaut**
- Période suivante
- Inverser bancs/paniers
- Désignation capitaines
- Faute d'équipe
- Contrôles d'avant match
- Fin de match
- Aide

©-Marque 12.27

Fin de match

- Pas de différence avec la V1, juste la clôture du match se trouve dans le **menu burger**
- Différentes signatures demandées pour clôturer un match
- Les codes e-marque change, bien prendre les codes V2 qui à 13 symboles



The screenshot shows a dark-themed interface with a burger menu icon in the top right corner. The menu is open, displaying a list of options. The option 'Fin de match' is highlighted with a red box. The interface also shows a list of players and their statistics.

| Rencontre | Feuille de marque |
|--------------------|---------------------------|
| VIS | Historique |
| Fautes d'éqps | Positions de tirs réussis |
| Temps mo | Récapitulatif |
| ELAN SPO | Réserve |
| Flets | Incident |
| ARRIN C. 1 | Réclamation |
| LES M. 0 | Forfait |
| UEUR B. 0 | Défaut |
| USSEINS SMITH J. 0 | Période suivante |
| BERT A. 0 | Inverser bancs/pastiers |
| MIS J. 0 | Désignation capitaines |
| AND C. 0 | Faute d'équipe |
| UEUR B. 0 | Contribés d'avant match |
| UEUR B. 0 | Fin de match |
| UEUR B. 0 | Aide |
| EDO B. 0 | |
| AL S. 0 | |

The screenshot shows the match management interface with the 'CLÔTURE DE MATCH' button highlighted. The interface displays various match statistics and options.

| CLÔTURE DE MATCH | FEUILLE DE MATCH | RÉCAPITULATIF | POSITIONS DE TIRS | FICHIERS GÉNÉRÉS |
|------------------|------------------|---------------|-------------------|------------------|
| FAUTES | | | | |
| INCIDENTS | | | | |
| RÉSERVES | | | | |
| RÉCLAMATIONS | | | | |

Générer les documents du match

- Une fois les signatures saisies
- Génération des fichiers avec la possibilité de les enregistrer si point wifi activé
- Rentrez de nouveau le code de la rencontre pour envoyer le match



En cas de problèmes ou questions :

- Correspondant e-marque Comité : **Clara Amiant**
- Email : [*e-marque@loireatlantiquebasketball.org*](mailto:e-marque@loireatlantiquebasketball.org)